

## Lk 1,1-15: Montagsmaler

Wir spielen Montagsmaler, um zu verdeutlichen, wie Zacharias sich wohl gefühlt hat, als er nicht mehr sprechen konnte:

Ein Freiwilliger kommt nach vorne. Die Zuhörer werden in zwei Gruppen eingeteilt. Der Freiwillige bekommt einen Zettel mit 6 Begriffen ausgehändigt. Er hat nun die Aufgabe, diese Begriffe auf eine Tafel oder auf ein großes Papier der Reihe nach zu malen. Wird ein Begriff von den Besuchern erraten, folgt der nächste Begriff. Die Gruppe, die am meisten Begriffe erraten hat, hat gewonnen.

Vorschlag für Begriffe, die gemalt werden sollen:

1. Altes Ehepaar (steht für Zacharias und Elisabeth)
2. Tempel
3. Engel
4. (Räucher)opfer
5. schwangere Frau
6. verstummen